

6. Übung Logik und Spiele

Abgabe: bis Dienstag, den 16.6. um 12:00 Uhr am Lehrstuhl oder in der Vorlesung.

Aufgabe 1

Ein Paritätsspiel $\mathcal{G} = (V, V_0, V_1, E, \Omega)$ heißt *schwach*, wenn entlang jeder Kante $(v, w) \in E$ gilt: $\Omega(v) \leq \Omega(w)$.

- Beweisen Sie, dass in einem schwachen Paritätsspiel jede starke Zusammenhangskomponente entweder nur gerade oder nur ungerade Zyklen enthält. (Ein Zyklus ist gerade, wenn die kleinste darauf vorkommende Priorität gerade ist).
- Geben Sie ein effizientes Verfahren an, um die Gewinnmengen in solchen Spielen zu bestimmen.
- Zeigen Sie, dass jedes Model-Checking-Spiel für alternierungsfreie LFP-Formeln (Formeln, in denen kleinste und größte Fixpunkte nicht geschachtelt vorkommen) durch Umverteilung der Prioritäten in ein schwaches Paritätsspiel umgewandelt werden kann, so dass die Gewinnpartition erhalten bleibt.
- Geben Sie eine LFP-Formel an, welche die Menge der Gewinnpositionen von Spieler 0 in einem schwachen Paritätsspiel definiert.

Aufgabe 2

Die monadische Logik zweiter Stufe (MSO) ist eine Erweiterung der Prädikatenlogik erster Stufe um Quantoren über Mengenvariablen, d. h. wir erlauben zusätzlich Formeln der Form $\forall X \varphi(X)$ und $\exists X \varphi(X)$, wobei die Mengenvariable X in φ wie ein einstelliges Prädikat benutzt wird, mit folgender Semantik: $\mathfrak{A} \models \exists X \varphi(X)$ gdw. eine Teilmenge $A_0 \subseteq A$ existiert mit $\mathfrak{A} \models \varphi(A_0)$ (analog für $\forall X \dots$).

Geben Sie eine Übersetzung an, die jeder Formel $\varphi \in L_\mu$ eine Formel $\varphi^*(x) \in \text{MSO}$ zuordnet, so dass $\mathfrak{K}, v \models \varphi$ genau dann gilt, wenn $\mathfrak{K} \models \varphi^*(v)$.

Aufgabe 3

Zu einem unendlichen Wort $\alpha = \alpha(0)\alpha(1)\dots \in \{a, b\}^\omega$ definieren wir die Kripkestruktur $\mathfrak{K}_\alpha = (\mathbb{N}, E_a, E_b)$ mit

$$E_x := \{(n, n+1) : n \in \mathbb{N}, \alpha(n) = x\}$$

für $x \in \{a, b\}$. Seien nun $\varphi_1 = \nu X. \mu Y. ([a]X \wedge [b]Y)$ und $\varphi_2 = \mu Y. \nu X. ([a]X \wedge [b]Y)$.

- Berechnen Sie für $i = 1, 2$ die Sprachen $L_i = \{\alpha \in \{a, b\}^\omega : \mathfrak{K}_\alpha, 0 \models \varphi_i\}$.

Hinweis: Betrachten Sie das Model-Checking-Spiel $\mathcal{G}(\mathfrak{K}_\alpha, \varphi_i)$.

- Gilt $\varphi_1 \models \varphi_2$ oder $\varphi_2 \models \varphi_1$ über allen Kripkestrukturen?

Aufgabe 4

Eine Gewinnbedingung $W \subseteq V^\omega$ heißt *präfixunabhängig*, wenn $x\alpha \in W \Leftrightarrow \alpha \in W$ für jedes $x \in V^*$ und $\alpha \in V^\omega$. Offensichtlich ist jede Paritätsbedingung präfixunabhängig.

- (a) Zeigen Sie: Für jedes Spiel \mathcal{G} über der Arena $G = (V, V_0, V_1, E)$ mit einer präfixunabhängigen Gewinnbedingung W ist die Gewinnregion W_0 von Spieler 0 ein Fixpunkt des Operators

$$F_\psi : \mathcal{P}(V) \rightarrow \mathcal{P}(V) : X \mapsto \{v \in V : G, v \models \psi(X)\}$$

für die Formel $\psi(X) := (V_0 \wedge \Diamond X) \vee (V_1 \wedge \Box X) \in L_\mu$.

- (b) Geben Sie notwendige und hinreichende Bedingungen an, so dass auf Paritätsspielen $W_0 = \mathbf{lfp}(F_\psi)$ bzw. $W_0 = \mathbf{gfp}(F_\psi)$ gilt.